

国内最大級の

プログラミング体験イベントが

オンラインで開催!

ジュニア プログラミング ワールド

JUNIOR PROGRAMMING WORLD

日時 2021年2月13日[土]
10:00 ~ 16:00

会場 Zoomを利用したオンライン開催

対象 ■小学生～中学生とその保護者
■小・中・高等学校の教員および学校関係者

参加料 ¥0 | **参加無料**
(要事前お申し込み)

イベントの詳細・お申し込みは公式サイトから!

WEB

<https://j-p-w.jp/jpw2020>



バーチャル会場への入口はこちらから!

2月13日 9:00 ~
2月14日 23:00

バーチャル会場

<http://bit.ly/jpw2021>



主催 一般財団法人さっぽろ産業振興財団 / 札幌コンベンションセンター
企画・運営 ジュニア・プログラミング・ワールド実行委員会 / 株式会社インフィニットループ
クリプトン・フューチャー・メディア株式会社 / 株式会社サン広告社
会場協力 パナソニックシステムデザイン株式会社
後援 札幌市教育委員会 / 北海道教育委員会

ジュニアプログラミングワールド

今年は「ワークショップ」も「セッション」も全部オンラインで開催!

開催
日時

2021年2月13日[土]
10:00 ~ 16:00

参加無料!

要事前お申し込み

イベントの詳細・お申し込みは公式サイトから!

<https://j-p-w.jp/jpw2020>

WORKSHOP

ワークショップ / どんなものができるかな?まずはみんなでやってみよう!



デジタル社会でチャンス 最大化しよう!DQ World!

実施団体 サイバーフェリックス

対象 小学校3年~6年、中学校1年~3年

定員 各回20名

時間 ①10:00~11:00 ②11:30~12:30
③13:30~14:30 ④15:00~16:00

DQ World は、子どもがデジタル市民に必要な8つのデジタルシティズンシップスキルを学ぶための、オンライン教育プラットフォームです。デジタル市民としての知識と優れた判断力を身につけることができます。



タブレットで始める楽しい プログラミング・STELABO オンライン体験会

実施団体 ソフトバンク株式会社

対象 小学校2年~4年

定員 各回5名

時間 ①10:00~10:40 ②11:00~11:40
③13:00~13:40 ④14:00~14:40
⑤15:00~15:40

タブレットと「mBlock」というアプリを使って、プログラミングの体験をしていただきます。



Pepper オンライン体験会 みんなでバーチャルPepperを 動かしてみよう!

実施団体 ソフトバンク株式会社

対象 小学校4年~6年

定員 各回10名

時間 ①10:00~11:00 ②11:30~12:30
③13:30~14:30 ④15:00~16:00

Pepperを動かすための言語、ロボブロックをつかって、バーチャルPepperを自分の好きなように動かしてみよう!これを覚えると本物のPepperも動かせるよ!



親子でチャレンジ! Scratchで はじめてのプログラミング体験

実施団体 ハイテック専門学校 / D-School

対象 小学校4年~6年、中学校1年~3年

定員 各回10名

時間 ①10:00~12:00 ②13:30~15:30

シューティングゲームを作りながらプログラミングの仕組みを知ろう!学校4年生~中学校3年生の初心者の方に向けてZoomを使って開催します。ご自身のPCまたはタブレットでご参加ください。Zoom用の画面があると便利です。



プログラミング体験 Scratchでゲームを作ろう!

実施団体 PCN札幌

対象 小学校3年~6年

定員 各回5名

時間 ①10:30~12:00 ②13:30~15:00

対象はプログラミングが初めて、または少しだけ経験のある小学生。Scratchを使ってブロック崩しゲームを作ります。親子でもお子さんだけの参加でもOKです。



NintendoSwitchで ゲームプログラミング!

実施団体 スマイルブーム

対象 小学校4年以上

定員 各回5名

時間 ①10:00~12:00 ②14:00~16:00

『ブチコン4 SmileBASIC』を使ってゲーム作りを体験しよう!参加条件はこちらをご確認ください。
https://smileboom.com/company/event_newest/

SESSION

セッション

みんなで学ぼう、
これからのプログラミング。

フィンランド発CSFの プログラミング教育 - 日本での事例

実施団体 Code School Finland

対象 保護者・教育関係者、学校関係者

時間 ①15:00~16:00

フィンランドを拠点とするCSFは世界の国々でプログラミング教育の実践をサポートしています。このセミナーでは、日本の学校がどのようにCSF流のプログラミング教育法を取り入れているのかを事例を通してご紹介します。

こどもパソコン IchigoJam の 魅力とは?

実施団体 一般社団法人PCN

対象 保護者・教育関係者、学校関係者

時間 ①14:00~14:30 ②15:00~15:30

IchigoJamという教材に何故子どもたちは食いつくのか?その教材や学校現場の様子をご紹介します。

■イベントに関するお問い合わせは公式サイトをご覧ください

<https://j-p-w.jp/jpw2020>